*С тези задачи ще може да приложите теоретичните знания, научени от темата, в конкретни сценарии и да развиете уменията си за анализ и управление на софтуерни проекти.*

**Дефиниране на проект:**

**Задача 1:** Изберете въображаем проект (например, създаване на уеб приложение) и дефинирайте ясни и измерими цели за този проект. Определете ключови изисквания, които трябва да бъдат постигнати.

**Планиране на проекта:**

**Задача 2:** Създайте график на проекта за избрания от вас софтуерен проект. Включете майлстоуни\*, зависимости между задачите и ресурсите, необходими за всяка стъпка.

**Идентификация на рискове:**

**Задача 3:** Изберете проект и идентифицирайте пет потенциални риска, които могат да възникнат по време на изпълнението му. Оценете въздействието и вероятността за всяка заплаха.

**Оценка на рисковете:**

**Задача 4:** Рангирайте рисковете от предишната задача според тяхната сериозност. Обосновете защо сте избрали този ред.

**Планиране на реакции на рисковете:**

**Задача 5:** За всеки от идентифицираните рискове разработете стратегия за управление и план за действие в случай на настъпване на рисковете.

**Роли в софтуерния екип:**

**Задача 6:** Имитирайте формирането на софтуерен екип за конкретен проект. Определете ролите на проектния мениджър, разработчиците, тестерите и клиентските представители. Обяснете защо всяка роля е важна за успеха на проекта.

**Управление на проекта в реален сценарий:**

**Задача 7:** Анализирайте статия или случай от реалния живот, свързан с управление на софтуерен проект. Идентифицирайте ключови аспекти на успеха или проблеми и предложете как бихте подходили за тяхното управление.

**\*Майлстоун (milestone)** в контекста на управлението на проекти е събитие, точка във времето или постижение, което обозначава завършен етап или фаза от проекта. Майлстоуните се използват, за да се раздели проектът на по-малки, управляеми части и да се улесни следенето на напредъка.

Важно е майлстоуните да бъдат конкретни, измерими и достижими. Те служат като мерки за успех и точки за оценка на това дали проектът развива в правилната посока и дали се придържа към утвърдения график и цели.

**Примери за майлстоуни могат да бъдат:**

**Завършване на анализа на изискванията:** Този майлстоун може да бъде постигнат след успешно завършен анализ на изискванията за софтуерен проект.

**Разработване на прототип:** Ако проектът включва разработка на софтуерен прототип, завършването на този етап може да се счита за майлстоун.

**Тестване и одобрение от клиента:** Когато софтуерът е разработен и тестван, одобрението от страна на клиента може да бъде отбелязано като майлстоун.

**Внедряване и пускане в експлоатация:** Ако проектът включва внедряване и пускане в експлоатация, успешното завършване на този процес може да бъде майлстоун.

***Майлстоуните предоставят ясни точки за оценка, които могат да бъдат използвани за управление на проекта и съобщаване на напредъка на екипа и заинтересованите страни.***